

前々回、1 つの誤りを訂正可能なハミング符号 $H(7, 4)$ を扱い、前回それは BCH 符号と呼ばれる誤り訂正の仕組みと同等であることを示した。

有限体 $\mathbb{F}_{2^q}$ を利用する BCH 符号では、 $(2^q - 1)$ bit の情報を $(2^q - 2)$ 次多項式と捉え、そこに送りたいデータ（情報語）と誤り訂正用のデータ（検査語）を詰め込んだ符号語として送受信する。ハミング符号 $H(7, 4)$ （7 は符号語の bit 数、4 は情報語の bit 数を表す）は $\mathbb{F}_8$ を用いた BCH 符号 $(7, 4)$ と同等になる。

ここでは $\mathbb{F}_8$ を用いた $(7, 4)$ 型と呼ばれる最も簡単な BCH 符号について、具体例を用いて詳しく見ることにする。実は、この $\mathbb{F}_8$ を用いた BCH 符号は前回のハミング符号と全く同値なものになるのであるが、誤り訂正の仕組みには有限体 $\mathbb{F}_8$ の性質が用いられる。

$\mathbb{F}_8$ は $\mathbb{F}_2$ に $\alpha^3 + \alpha + 1 = 0$ をみたす数 α を加えて得られる数の体系であった。 $\mathbb{F}_8$ の元はすべて α の 2 次以下の多項式として表され（加法表示）、0 を除く 7 個の元は α^k ($0 \leq k \leq 6$) と表せる（乗法表示）のであった。まず、その対応を Mathematica™ でプログラミングする。（Mathematica™ における関数の定義の仕方はヘルプを参照のこと。引数 poly は α の多項式である必要がある。“additive” とか、“multiplicative” という関数名は好みにより変更できる。）

```
additive[poly_] := PolynomialMod[poly,  $\alpha^3 + \alpha + 1$ , Modulus -> 2];

F8 = Prepend[Table[additive[ $\alpha^k$ ], {k, 0, 6}], 0];
(*  $\mathbb{F}_8$  の元のリストを作る。最初に 0 もふくめてある。 *)

multiplicative[poly_] := If[additive[poly] === 0, 0, (* 0 は 0 を返す。 *)
 $\alpha^{(\text{Position}[F8, additive[poly]][[1]][[1]] - 2)}$ ];
(*  $\mathbb{F}_8$  の表のどこにあるかを逆引き。Position の仕様により指数を調整してある。 *)
```

BCH 符号では符号語を x の多項式として扱う（符号多項式と呼ぶことにする）。BCH(7, 4) では、長さ 7 の符号語を 6 次多項式と見做す。BCH 符号の基本的考え方は、長さ 7 の語が符号語であるためには、対応する 6 次の符号多項式 $u(x)$ が $g(x) = x^3 + x + 1$ で割り切れると定義することである。これは、 $f(x)$ が $f(\alpha) = 0$ を満たすことと同値である。

● 符号化

まず、送信したい 4bit の情報語を 3 次以下の情報多項式 $q(x)$ に変換する。符号多項式 $u(x)$ を作るには、 $u(x)$ に x^3 を掛けて 6 次式とし（桁をシフトすることに相当する）、それが生成多項式 $g(x)$ で割りきれるように余りを加える。すなわち、次のように定義する。

- 情報多項式： $q(x)$ = (3 次以下の多項式),
- 生成多項式： $g(x) = x^3 + x + 1$,
- 符号多項式： $u(x) = q(x)x^3 + (q(x)x^3 \text{ を } g(x) \text{ で割った余り})$

この定義により、“正しい” 多項式である符号多項式 $u(x)$ は $g(x)$ で割り切れる多項式ということになり、 $u(x) = g(x)q_0(x)$ の形にかけ、 $x = \alpha$ を代入すると、 $u(\alpha) = 0$ となる。

入学年度	学部	学 科	組	番 号	検	フリガナ	
		D	1			氏 名	

これを Mathematica™ で計算するには次のようにすればよい。ここで、引数 “info” には “0101” のように 4 桁の数を文字列として入力する。（最初の桁が 0 になるときをケアするため。）

```
u[info_] := Module[{qx},
  qx = ToExpression[Characters[info]].Table[x^k, {k, 3, 0, -1}];
  Expand[qx*x^3 + PolynomialMod[qx*x^3, x^3 + x + 1, Modulus -> 2], Modulus -> 2]]
```

ここまでで、次のような結果が得られるはずである。（Input, Output の番号はその都度変わる。）

```
In[5]:= u["1101"]

Out[5]= 1 + x^3 + x^5 + x^6

In[6]:= additive[Out[45]] /. {x ->  $\alpha$ }

Out[6]= 0
```

● 復号（誤り訂正）

符号語が通信経路を通して受信語として受信されたとき、まずそれを受信多項式 $r(x)$ に変換する。通信経路で誤りが起こったとして、その誤差を $e(x)$ とおくと

$$r(x) = u(x) + e(x)$$

と書ける。この $e(x)$ は誤差多項式と呼ばれる。ここで、符号語と受信語は高々 1bit しか相違していないと仮定する。すると、

$$e(x) = 0 \quad \text{または} \quad e(x) = x^k \quad (0 \leq k \leq 6)$$

という形をしているはずである。いま、符号多項式 $u(x)$ に α を代入すると $u(\alpha) = 0$ となるのであったから、受信多項式 $r(x)$ に α を代入すると

$$r(\alpha) = u(\alpha) + e(\alpha) = 0 + e(\alpha) = e(\alpha)$$

が成り立つ。ここで、 $r(\alpha) = e(\alpha) = s$ とおき、 s を「シンδροーム（症候）」と呼ぶ。

シンδροーム $s = e(\alpha)$ は、0 または α^k に等しいので、 $r(\alpha)$ を計算してそれを乗法表示して α^k の形に直しておく。そして、

- $s = 0$ なら誤りなし、
- $s = \alpha^k$ であれば、 $r(x)$ と $u(x)$ は k 次の項が異なることを示す。すなわち、受信語の右から $k + 1$ 番目の bit に誤りがる。

例えば、1011011 という語を受信したとすると

$$r(\alpha) = \alpha^6 + \alpha^4 + \alpha^3 + \alpha + 1 = \alpha + 1 = \alpha^3$$

だから、 x^3 の係数の 1 が誤りでこれが 0 でなければならず、正しい符号語は 1010011 とわかる。

```
correction[received_] := Module[{ra, ua},
  ra = ToExpression[Characters[received]].Table[α^k, {k, 6, 0, -1}];
  ua = Expand[ra + multiplicative[ra], Modulus -> 2];
  IntegerString[FromDigits[Reverse[CoefficientList[ua, α]]], 10, 7]]
```

1 (7, 4) 型の BCH 符号で 0101001 という語を受信したとする. 誤りは高々 1 個であるという仮定の下に情報語を求めよ.

BCH(15, 11)

次に, $\mathbb{F}_8$ の代わりに $\mathbb{F}_{16} = GF(2^4)$ を用いて BCH 符号を構成することを考える.

$\mathbb{F}_{16}$ は $\mathbb{F}_2$ の $\beta^4 + \beta + 1$ を満たす元 β を付け加えた体であり, $\mathbb{F}_{16}$ の元はすべて β の 3 次以下の多項式として表される (加法表示). また, $\mathbb{F}_{16}^\times$ の元は β^k ($0 \leq k \leq 14$) と表せる (乗法表示).

BCH(7, 4) にならって, 符号語は生成多項式 $g(x) = x^4 + x + 1$ で割り切れるものと定義すると, 検査 bit は生成多項式の余りの次数 +1 なので, 4bit となる. したがって, $\mathbb{F}_{16}$ を用いて 1 つの誤りが訂正可能な BCH 符号は符号語の bit 数が 15, 11 は情報語の bit 数は $15 - 4 = 11$ である (15, 11) 型となる. すなわち, 情報語は 10 次多項式で表され, それを 14 次式の符号多項式 $u(x)$ に変換して送受信する.

2 BCH(7, 4) の Mathematica™ のコードを流用して, BCH(15, 11) のものに直し, 11bit の情報から 15bit の符号語を作ったり, 15bit の語を訂正して正しい符号語に訂正できるようにせよ.