

Gauss の消去法, あるいは掃き出し法とは連立方程式の解を系統的に求める (あるいは解がないことを示す) 計算手順である. この方法を機械的に適用することにより, 誰がやっても同じ解が得られるし, 解がない場合でも堂々巡りをすることなく, 解がないことを明確に判定できる. 以下では, 例を用いながら, その手順を説明する. ここでは, 解を素早く求めることよりも, 解が求まる仕組みを理解することがポイントであること 注意して欲しい.

$$\begin{cases} 2y - 6z + 4w = -2 \\ 2x + 2y - 4z = 2 \\ -2x - y + z + 3w = 3 \\ 3x + 2y - 3z - 5w = -2 \end{cases}$$

ステップ 0: 連立方程式を行列表示する.

$$A = \left(\begin{array}{cccc|c} 0 & 2 & -6 & 4 & -2 \\ 2 & 2 & -4 & 0 & 2 \\ -2 & -1 & 1 & 3 & 3 \\ 3 & 2 & -3 & -5 & -2 \end{array} \right)$$

ステップ 1: すべての成分が 0 でない列のうち, 最も左の列に注目する.

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 0 & 2 & -6 & 4 & -2 \\ 2 & 2 & -4 & 0 & 2 \\ -2 & -1 & 1 & 3 & 3 \\ 3 & 2 & -3 & -5 & -2 \end{array} \right)$$

↑
注目

ステップ 2: ステップ 1 で注目した列の一番上の成分が 0 のときは, 0 でない数を含む行と 1 番上の行を入れ替える.

$$\xrightarrow{\textcircled{1} \leftrightarrow \textcircled{2}} \left(\begin{array}{cccc|c} 2 & 2 & -4 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & -6 & 4 & -2 \\ -2 & -1 & 1 & 3 & 3 \\ 3 & 2 & -3 & -5 & -2 \end{array} \right)$$

ステップ 3: ステップ 1 で注目した列の一番上の成分を a とするとき, 第 1 行を $1/a$ 倍し, 一番上の成分を Pivot とし, 丸印をつける.

$$\xrightarrow{\textcircled{1} \times \frac{1}{2}} \left(\begin{array}{cccc|c} \textcircled{1} & 1 & -2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & -6 & 4 & -2 \\ -2 & -1 & 1 & 3 & 3 \\ 3 & 2 & -3 & -5 & -2 \end{array} \right)$$

注 この例ではたまたま 1 行目がすべて偶数なので問題ないが, a が 1 でない場合, $1/a$ 倍することによって成分が分数になってしまい, 計算が面倒になることがある. そのため, このステップを後回しにし, 一番最後に Pivot を $1/a$ 倍する流儀もある. どちらを選ぶかは好みの問題.

ステップ 4: Pivot を用いて Pivot より下の成分をすべて 0 にする.

$$\xrightarrow{\begin{array}{l} \textcircled{3} + \textcircled{1} \times 2 \\ \textcircled{4} + \textcircled{1} \times (-3) \end{array}} \left(\begin{array}{cccc|c} \textcircled{1} & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & -6 & 4 & -2 \\ 0 & 1 & -3 & 3 & 1 \\ 0 & -1 & 3 & -5 & -5 \end{array} \right)$$

注 ここまでで, 許される操作をまとめると, 次のようになる. これらの操作を行に関する基本変形と呼ぶ.

- (1) ある行と他の行を入れ替える.
- (2) ある行を c 倍する. ただし, $c \neq 0$.
- (3) ある行に他の行の c 倍を加える.

ここで, たとえば 1 行目を 2 倍して 2 行目を 3 倍して加えるといった操作は 2 段階の操作であり, まとめて 1 度で行うと間違いのもととなるので注意.

ステップ5：第1行と第1列を忘れて、残った行列について、ステップ1に戻り、これを繰り返す。

$$\begin{array}{l}
 \xrightarrow{\textcircled{2} \times \frac{1}{2}} \left(\begin{array}{cccc|c} \textcircled{1} & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & \textcircled{1} & -3 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & -3 & 3 & 5 \\ 0 & -1 & 3 & -5 & -5 \end{array} \right) \\
 \xrightarrow{\textcircled{3} + \textcircled{2} \times (-1)} \xrightarrow{\textcircled{4} + \textcircled{2} \times 2} \left(\begin{array}{cccc|c} \textcircled{1} & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & \textcircled{1} & -3 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & \\ 0 & 0 & -3 & -6 & \end{array} \right) \\
 \text{注目} \\
 \xrightarrow{\text{そのまま}} \left(\begin{array}{cccc|c} \textcircled{1} & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & \textcircled{1} & -3 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -3 & -6 \end{array} \right) \\
 \xrightarrow{\textcircled{4} + \textcircled{3}} \left(\begin{array}{cccc|c} \textcircled{1} & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & \textcircled{1} & -3 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)
 \end{array}$$

ここまで操作を「前進消去」ということがある。このときできた下の行列は、0が左下に階段状に並んでおり、「簡約階段行列」と呼ばれる。

$$\left(\begin{array}{cccc|c} \textcircled{1} & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & \textcircled{1} & -3 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

この一番下の行は、方程式としては $0 = 0$ という自明な方程式を表しており、実質的な方程式の数が1つ減ったことを意味する。もし一番右下の0が0以外の値であったとす

ると、一番下の行は、 $0 = 0$ 以外の値となって矛盾が導かれ、この時点では方程式に解がないことが結論される。

ステップ6：Pivotを用いてPivotより上の成分をすべて0にする。

$$\begin{array}{l}
 \xrightarrow{\textcircled{2} + \textcircled{3} \times (-2)} \left(\begin{array}{cccc|c} \textcircled{1} & 1 & -2 & 0 & 1 \\ 0 & \textcircled{1} & -3 & 0 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \\
 \xrightarrow{\textcircled{1} + \textcircled{2} \times (-1)} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 & 6 \\ 0 & \textcircled{1} & -3 & 0 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)
 \end{array}$$

この最後の行列をもとの連立方程式の形に戻すと次のようになる。

$$\begin{cases} x + z = 6 \\ y - 3z = -5 \\ w = 2 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

もともと4つあった方程式が実質3つに減っているので、解は一意的には定まらない。そこで、Pivotのない列（第3列）に対応する未知数 z を t とおく。（ t はパラメータと呼ばれ、実数全体を動く。）結局、解は以下のように表される。

$$\begin{cases} x = 6 - t \\ y = -5 + 3t \\ z = t \\ w = 2 \end{cases} \quad (t \text{ は任意の実数})$$